**Desenvolvimento de jogos 3D**

Um jogo 3D é um software em tempo real e altamente complexo, de modo que, em seu processo de desenvolvimento, vários módulos são combinados de forma a funcionarem em perfeita harmonia: Computação Gráfica, Inteligência Artificial, Multimídia, entre outros.

No caso das aplicações de entretenimento digital, tais como jogos, é necessária a análise de partes artísticas do processo, como:

* Design Bible (Uma espécie de roteiro do desenvolvimento)
* Produção de Áudio e Imagens 2D
* Modelagem 3D (criação dos objetos geométricos tridimensionais)
* Desenvolvimento dos artefatos computacionais, como escolha ou desenvolvimento da engine (componente-base do jogo)
* Integração dos aspectos artísticos com os aspectos computacionais.

Existem várias finalidades e usos para um jogo, como:

* Simulação: a criação de simuladores para áreas como a robótica, química, biologia, física e mecânica.
* Interfaces 3D: um meio de interface homem-máquina tridimensional, se utilizando do hardware gráfico disponível atualmente
* Educação: a utilização de jogos para fins educacionais, desenvolvendo o aprendizado de valores acadêmicos e/ou sociais